Oddball Aufgabe Aufmerksamkeit/Inhibition inkl. Video für unterschiedliche Modalitäten

* Abspielen eines Videos im Hintergrund
* Parallele Präsentation von visuellen oder akustischen Stimuli
* Visuelle Stimuli: Zwei unterschiedlich farbige Kreise/Punkte (Orange/Hellgrün)
* Akustische Stimuli: Zwei unterschiedliche Töne (z.B. Horn/Piano)
* Für die Präsentation der visuellen/akustischen Stimuli gelten folgende Parameter:
* Anzahl Trials: 160
* Häufigkeit von Zielreiz: 40/120
* Präsentationszeit der Stimuli: 150ms
* Interstimulus Intervall: Randomisiert zwischen 500ms und 1000ms
* Maximale Antwortzeit 2000ms
* Ort der Präsentation für die visuellen Stimuli: Mittig
* Bei der Einstellung mit 40 Zielreizen darf der erste Stimulus kein Zielreiz sein